



# HELLO

## 霍凌志

男 | 28岁

☎ 19913196009    🗉 miniwakazeha    ✉ miniwakazeha@outlook.com

求职意向：互联网 | 期望城市：深圳

### 个人优势

计算机及ai：熟练使用codex+hermes，llm调试及训练，视觉识别 | 分类相关，擅长python及相关开源库，对java、c++、html等有所涉猎，在github上发布过个人技术项目。有docker及其他容器化技术部署能力。熟悉n8n、coze、Comfyui，且了解其他工作流如dify等，熟悉langchain、neo4j等常用库。vibecoding熟练。亦尝试使用pi agent core进行agent构建。

善于学习运用工作所需的流程和知识，有较好的协作能力，有项目经验，曾带队获得ican创业竞赛国家级二等奖及其他竞赛数个省级三等奖。

熟悉tensorflow、pandas、pillow等主流深度学习相关框架和开源库，以及yolo等主流视觉识别模型。熟练使用git或sdn进行版本控制。

github: m2niwa

普适能力：

沟通能力强，善于连接同级与上下级的沟通通道，且有优秀的地面工作能力。曾数次参与中、大型展会布展，受参展方赞誉良多；多次担任社团活动主职策划和执行。

能够流畅使用常见办公和原型软件如Excel、word、axure、墨刀等，对工业建模、cad、plc等常见工业软件有所涉猎。熟练运用数据透视表等常见excel工具进行数据处理，曾负责课程项目的数据处理。

游戏策划方向：作品集、html demo。

电竞经历——守望先锋百城联赛中部赛区入围

行星边际2军团赛第一赛季亚军

squad2018、19 战队联赛参赛等

能较为熟练的拆解竞品、分析玩家情绪流、视线引导、剧情架构等。

有较好的审美修养，在动画、电影、建筑、绘画、音乐等方面有理论化的认知。

能够熟练使用audcity制作sfx及音乐混音处理。

熟悉godot，且在工作中接触cocos、u2d等，对常见管线和策划工作流有经验与理解。

有宣发素材制作经历及互动广告制作经历，效果优异，点击率较同类素材高约5%-10%。

|                                              |                    |           |
|----------------------------------------------|--------------------|-----------|
| 教育经历                                         | 湖北大学    本科    人工智能 | 2022-2027 |
| 专业排名: 前30%                                   |                    |           |
| 主修课程: 深度学习、自然语言处理、数据结构、软件工程、机器学习与模式识别        |                    |           |
| 主要课程: 深度学习、计算机视觉、算法设计、自然语言处理等                |                    |           |
| 活动组织: 参与多次社团活动组织和举办, 包括观影会、互助会等              |                    |           |
| 在校项目: 为院学生会编写了用于总结综测成绩的agent, 及所使用的prompt和工具 |                    |           |

|                                                          |                     |           |
|----------------------------------------------------------|---------------------|-----------|
|                                                          | 河北工业大学    本科    自动化 | 2016-2021 |
| 主修课程: 模拟电子技术、电路、自动控制理论、PLC、C++                           |                     |           |
| 在校期间担任多个社团的干事、社长等职位, 且带队参加多项创新创业竞赛, 后因病休学且疫情隔离, 无法返校完成毕设 |                     |           |

|                                                           |                      |                 |
|-----------------------------------------------------------|----------------------|-----------------|
| 社团经历                                                      | Table fun 桌游社    副社长 | 2018.09-2021.12 |
| 在任时与香蕉桌游达成合作, 多次组织路演、展会协助、新游开发会等活动                        |                      |                 |
| 期间社团被裁撤, 转入地下活动, 23年恢复正式社团且社团成员达千人。负责活动布置及平时纳新, 维持社团运作和宣传 |                      |                 |
|                                                           | 漫有引力动漫社    cos部副部长   | 2018.10-2019.10 |
| 1.负责组织周年舞台剧的剧本、道具和排练, 并在天津红旗剧院参演                          |                      |                 |
| 2.协助组织部, 组织社团成员进行漫展参演和团建活动                                |                      |                 |
| 3.协调摄影、场地、后期, 为感兴趣的社员提供拍摄方案 and 对接                        |                      |                 |

|                                                        |                            |                 |
|--------------------------------------------------------|----------------------------|-----------------|
| 实习经历                                                   | 以咏今朝（杭州）信息科技有限责任公司    执行策划 | 2026.04-2026.04 |
| 负责基于数据表格与需求系统的bug修改和需求处理, 以及unity内的实现。项目为无战斗童话风格mmorpg |                            |                 |
|                                                        | 深圳市活力天汇科技股份有限公司    执行策划    | 2025.11-2026.04 |
| 内容:                                                    |                            |                 |
| 1.通过excel表格和json, 配合svn进行关卡配置                          |                            |                 |
| 2.sfx音频制作, 包括ui音效、动画音效、环境音效的评估、设计和配置                   |                            |                 |
| 3.宣发策划案输出, 通过竞品分析结合项目输出素材要求                            |                            |                 |
| 4.系统策划案和优化方案输出, 通过竞品分析结合项目现状输出各类策划案                    |                            |                 |
| 实习成果:                                                  |                            |                 |
| 1.宣发素材输出达五十余个, 优秀素材转化率超过15%                            |                            |                 |
| 2.通过竞品分析, 结合用户画像和项目现状, 输出称号系统及换装竞赛系统策划案                |                            |                 |
| 3.10+关卡配置, 包含美术、文本多语言等, 并制作和配置相应音频。配置关卡相较原有关卡留存提高7%。   |                            |                 |
| 4.其他系统音频更新, 包括抽卡、界面ui等音频                               |                            |                 |

内容：

负责协调参展商物料、设备配置和管理。负责协调参与展会的志愿者工作，以及物料发放和  
活动。

实习成果：

1.协助参展商将租用的11台不可用电脑组装为7台可用，保证了正常参展宣传

2.两天展会期间共接待约三千人次

3.受北京市领导带队参观

项目经历

基于mobilenet-v3的宠物面部识别系统及其轻量化

作者

2025.12-2026.04

内容：

使用修改分类头、逆残差层的mobilenet-v3，实现在1.5ghz及500mb内存的资源消耗限制  
内的宠物个体特征识别。f1 96%，识别率约82%。实验数据表明，在同环境下运行时，模型  
的识别帧数可达20+fps，远高于较大型模型（如yolo）的5fps左右，且功耗更低，适配边缘  
设备平台。

业绩：

获评优秀，并受导师认可及建议寻找会议或期刊投递

《Fashion Crush》

执行策划

2025.11-2026.04

内容：

1.0-1迭代中的前期调研项目，目标是海外发行，游戏类型为换装+互动故事。

2.主要目标受众为20-65岁欧美女性。

3.画风为偏写实画风，在大量领域运用ai协助美术开发

职责：

主要：通过cocos dashboard及json脚本、表格进行关卡配置，包含美术、音频、文案等环  
节配置

其他：

1.拆解竞品素材，输出宣发策划案

2.拆解竞品系统，输出小型系统策划案（如称号系统）

3.负责大部分音效的收集、制作、处理和配置

4.协助开发及策划进行测试，执行热更新的首轮测试

5.寻找素材

业绩：

1.入职后随着敏捷开发，项目已成功迭代5个版本

2.通过竞品调研，结合项目现状和资源，输出了称号系统策划案、竞赛系统策划案

3.产出宣发策划素材共计五十余个，其中优秀素材转化率达10%以上

5.负责收集、制作并更新了项目一半以上的音频

适配鸿蒙的健康助手前端

主开发

2025.05-2025.06

内容：

- 1.项目内容：为智能穿戴设备开发arkts编译的鸿蒙系统应用前端页面
- 2.项目分工：主开发、模块开发、设计
- 3.我的职责：  
指定类格式和对象形式，并负责开发主页面，整合页面接口，维护主页面

**业绩：**

页面具有7类主页面及23个子页面，能够正常与后端数据库交互，通过审核。项目整体采用包豪斯工业简洁风，并结合原生icon，利用自有部署绘画ai绘制了大量新素材。

**基于stm32的模块化智能水培槽**      队长      2017.09-2019.12

**内容：**

- 1.项目概况及成果：通过铝型材结构与stm32控制的自动化系统，对水培或气培植物进行多变量监控下的自动化栽培。系统能通过水泵、喷雾头、调光等方式，结合pid、闭环调节等控制方法，实现较低人力需求的家用或工厂化水培种植。
- 2.我的责任：调研、制作技术方案及其规划书。路演主讲。ppt制作。商业计划出具。

**业绩：**

- 1.2017大创校级二等奖、省级三等奖
- 2.2018ican创新创业赛国家级二等奖、省级一等奖

---

**资格证书**

大学英语六级      雅思6.5分      英语6级

---

**志愿者经历**

**南山蛇口社保局**      2天      2026.02-2026.02

负责自助办理机厅，引导办理个人参保、因故退保、答疑及疏导工作

---

**作品展示**



Boss 直聘APP



微信小程序

## 专业技能

技术专长：

精通：Python及深度学习框架（Pytorch\TensorFlow）及相关开源库如pillow等、常见开源cv库及cv模型、模型架构调整与模型微调、lora

熟悉：langchain、fastapi、neo4j、rag、提示词工程、C/C++编程、Microsoft SQL Server等关系型数据库、HarmonyOS及ArkTS开发框架、西门子博途PLC设计与编程 excel, codesigner、svn、figma等协作工具，墨刀、axure等原型工具  
audacity音频处理

了解：Unity游戏引擎、Git版本控制，docker，语言：英语6级470分，广东省高考听说14分，雅思6.5。

阅读、写作、对数据敏感，了解测试用例和测试工程。

个人爱好面：军事装备、动物学、生物分类学、今古诗词、声乐、历史。